Вагина Татьяна Владимировна

Воспитатель

МБДОУ «Детский сад № 2»

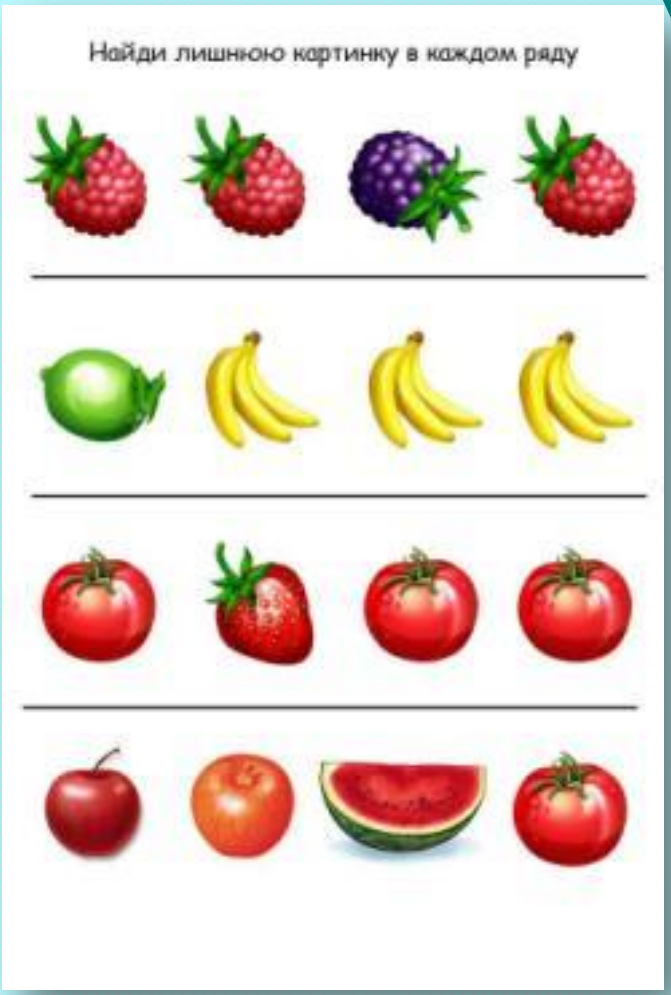
«Игровизор» - игровой графический тренажер, для детей от 2 - 12 лет

Воскобович Вячеслав Вадимович

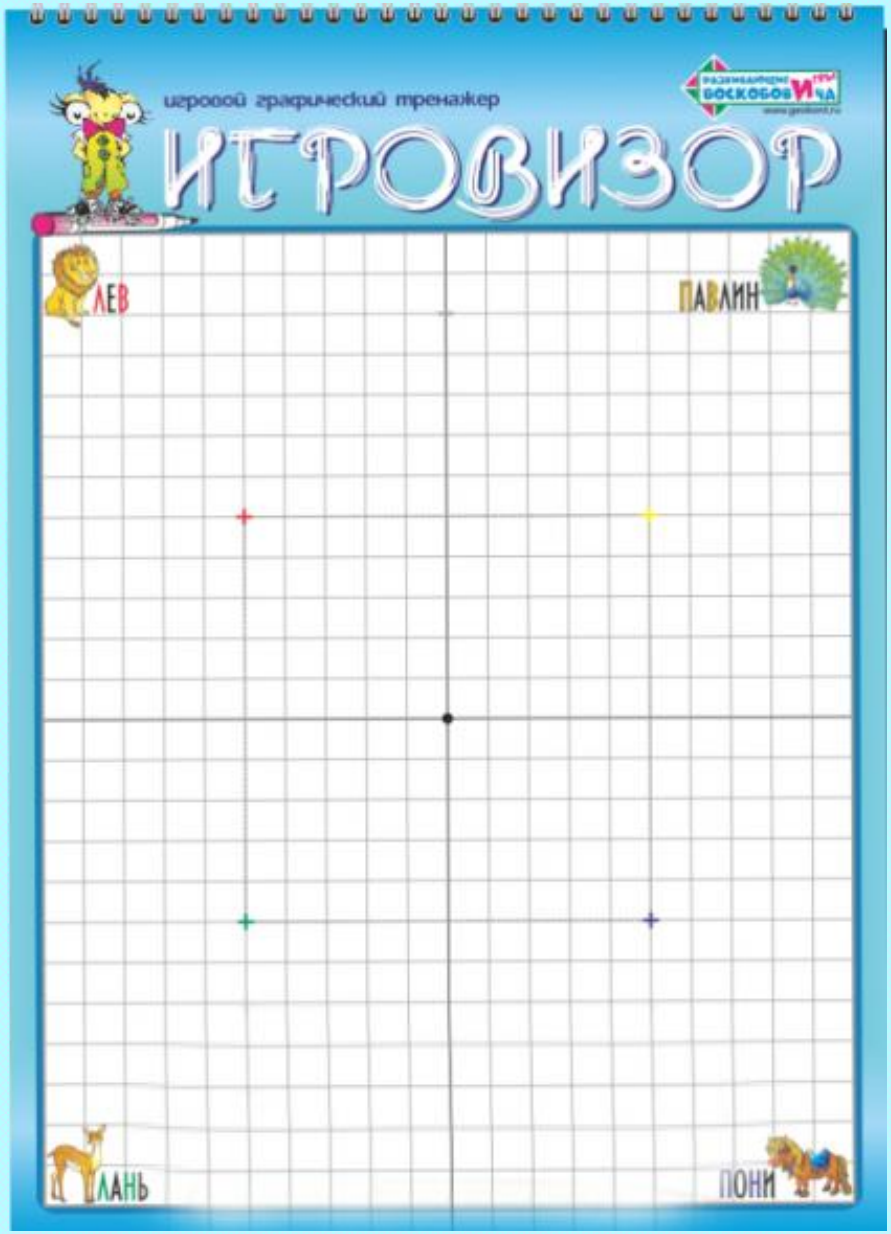
- Один из первых российских изобретателей развивающих игр для детей.
- Создатель методики, в которую вошли увлекательные развивающие игры и игровые комплексы.
- Развивающие игры Воскобовича – это особенная, самобытная, творческая и очень добрая методика.
- В основу игр заложены три основных принципа – интерес, познание, творчество.

Yachting

игровой графический тренажер
ИГРОВИЗОР
ЛЕВ
ПАВЛИН
ЛАНЬ
ПОНИ


Найди лишнюю картинку в каждом ряду

ЛеВ –
левый верхний
угол



ПаВлин –
правый верхний
угол

ЛаНь –
левый
нижний
угол

ПоНи-
правый
нижний угол

Тетрадь с заданиями, направленными на знакомство с эталонами формы, величиной, пространственными отношениями.

Тетрадь с заданиями, направленными на умения ориентироваться в многообразии предметного мира, знакомство с некоторыми видами деятельности человека.

Тетрадь с заданиями, направленными на формирование моторного образа буквы, знакомство с согласными буквами, соотнесение их со звуками, тренировку навыков чтения.

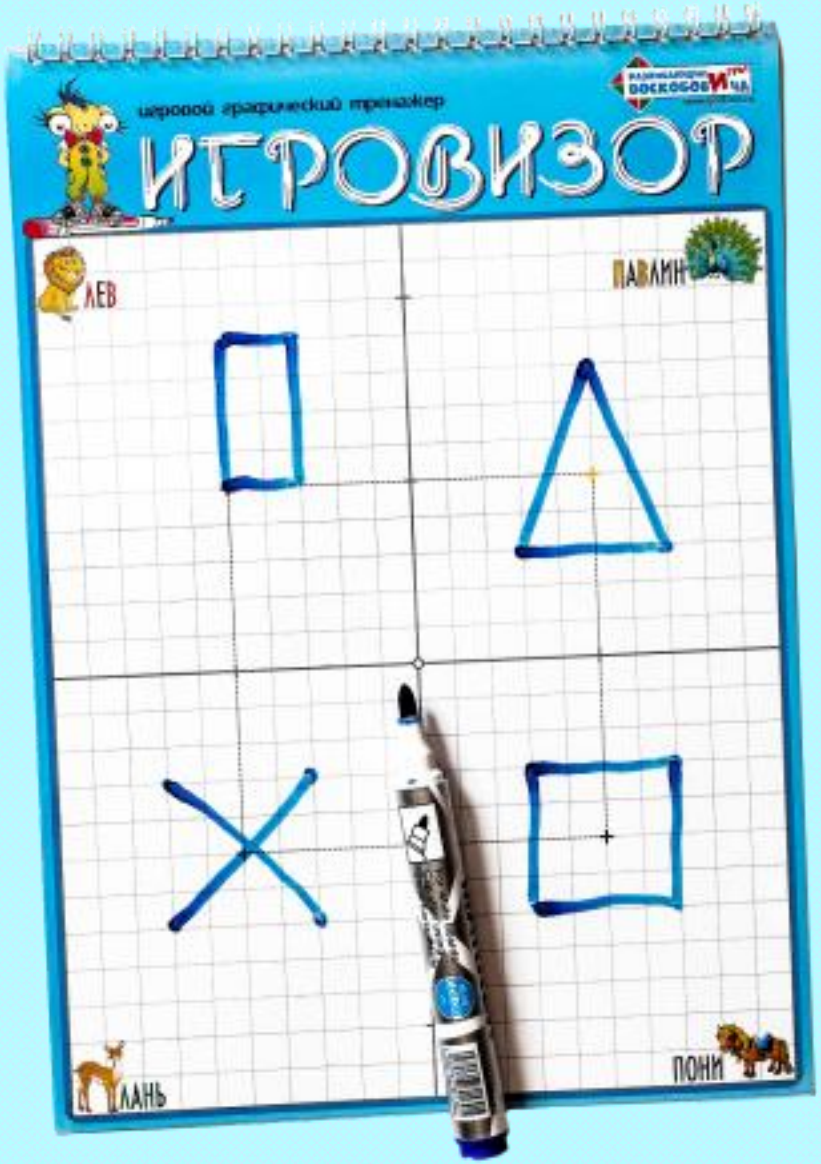
Тетрадь с заданиями, направленными на формирование моторного образа цифры, соотнесение количества и цифры, умений считать.

Коррекционные задачи

- Формирование сенсорных эталонов;
- Развитие предметного восприятия;
- Формирование способов обследования и предметных представлений;
- Ориентировка в пространстве;
- Развитие общей и мелкой моторики

Задачи ФГОС ДО

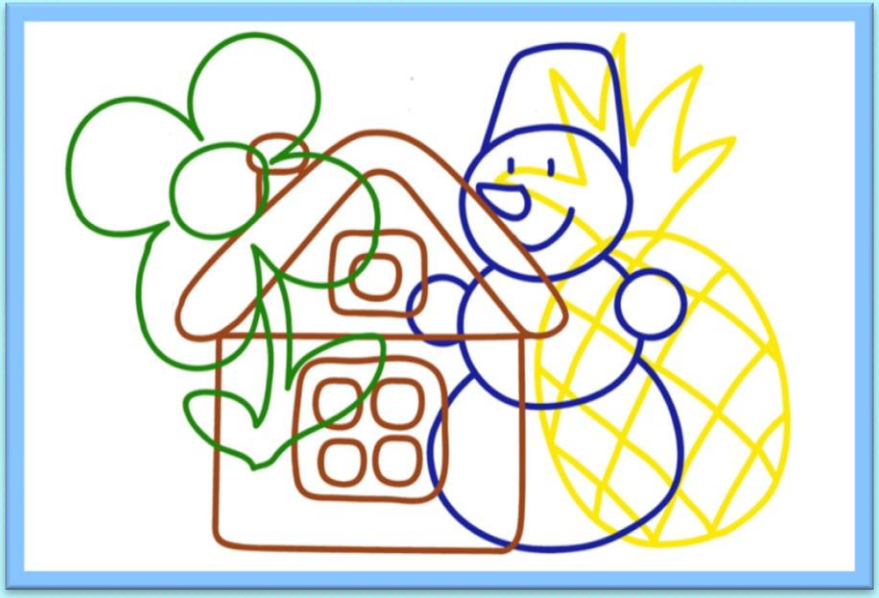
- Развитие воображения и творческой активности; формирование первичных представлений о себе, других людях, объектах окружающего мира, о свойствах и отношениях объектов окружающего мира (форме, цвете, размере, материале ит.д.)
- Обогащение активного словаря; развитие связной, грамматически правильной диалогической и монологической речи; развитие речевого творчества.

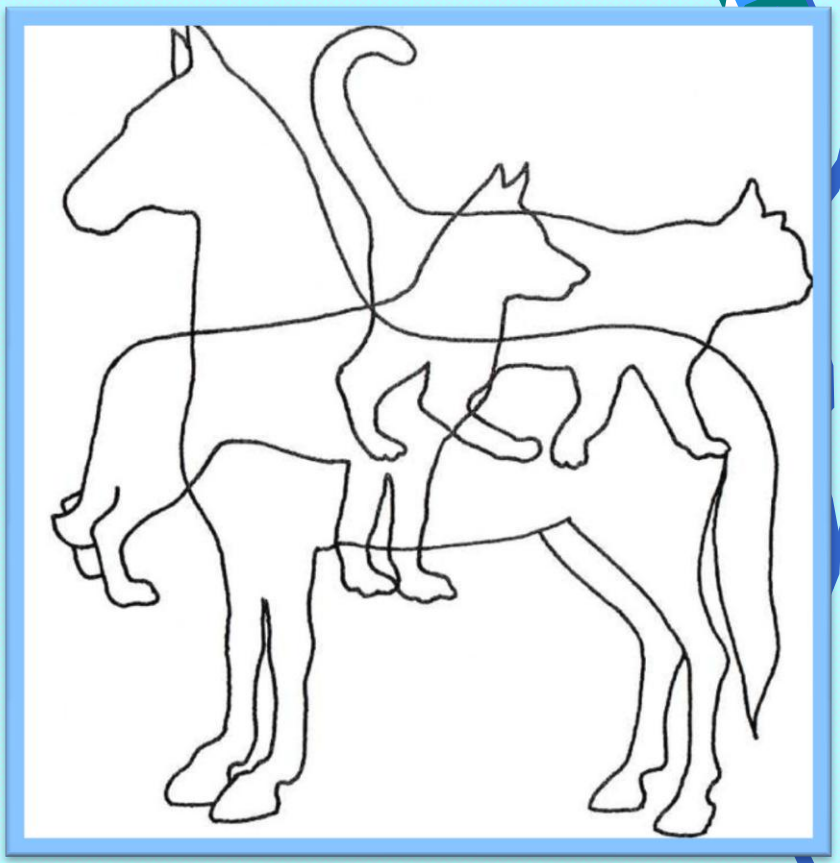

игровой графический тренажер
ИГРОВИЗОР
ЛЕВ
ПАВЛИН
ЛАНЬ
ПОНИ

Жители Севера
Юга

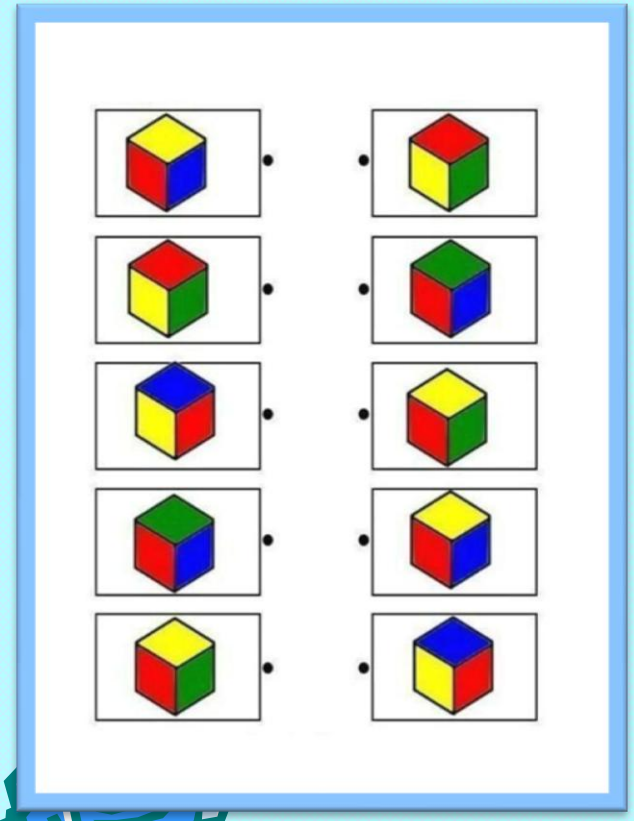
Игры-задания на развитие зрительного восприятия

Зашумленные картинки

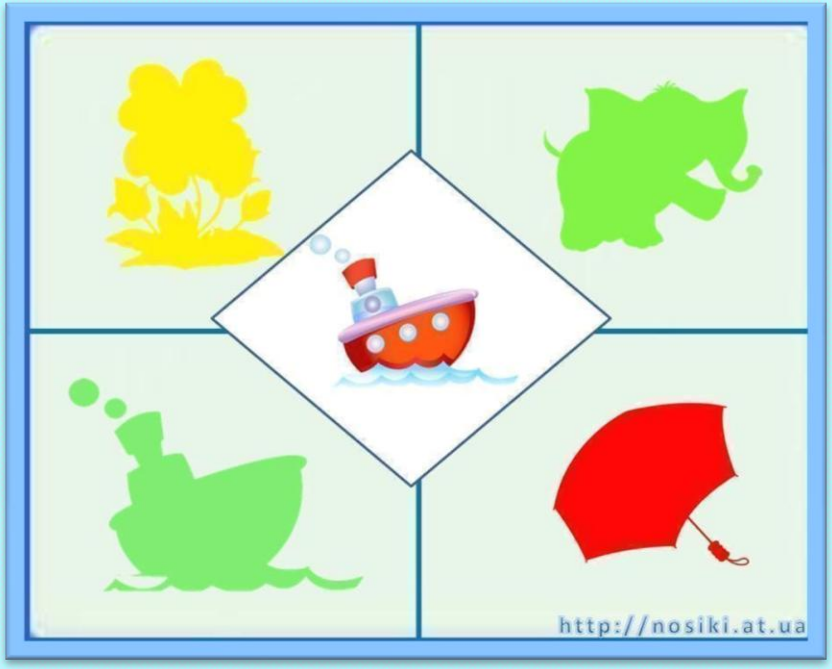


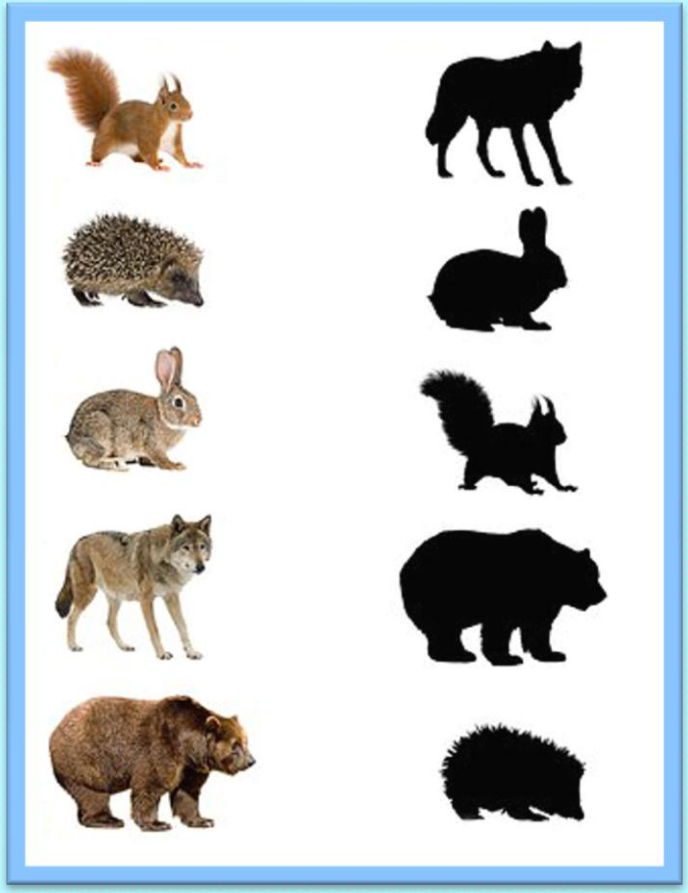


Парные картинки



Чей силуэт?





На какую геометрическую фигуру похож предмет?

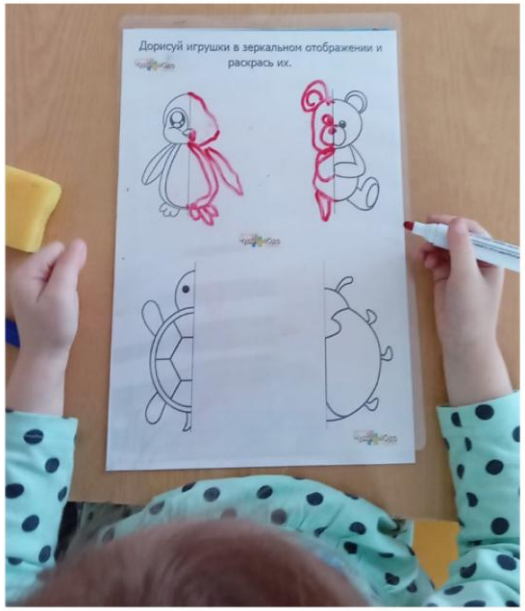
Четвертый лишний

Подбери по цвету

Поставь чашку на блюдце

Одень куклу по цвету

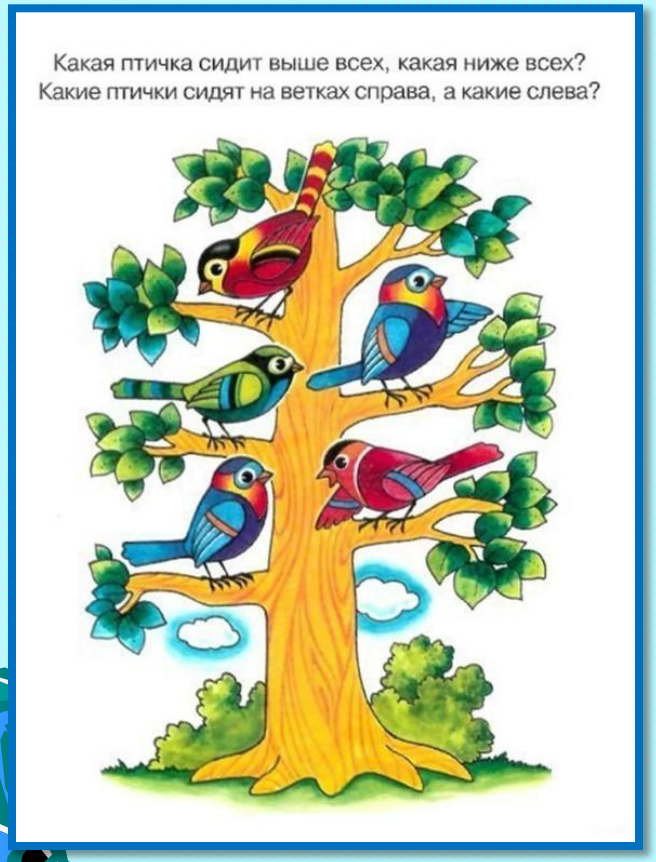
Лабиринты


Дорисуй игрушки в зеркальном отображении и раскрась их.

"Где, чья тень?"

Задания на развитие ориентировки в пространстве

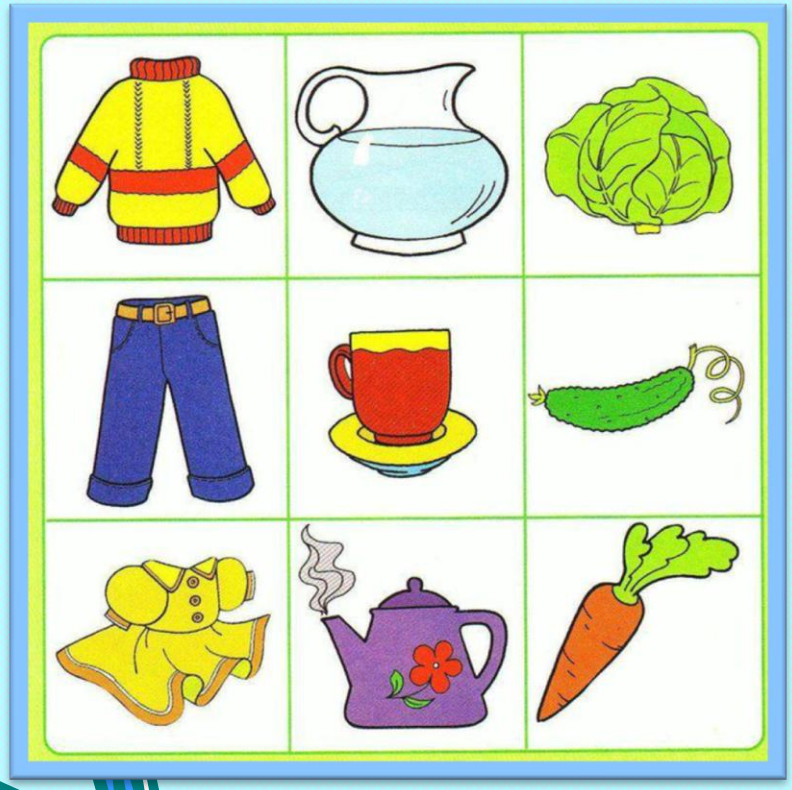
Обведи птичку которая сидит выше или ниже…



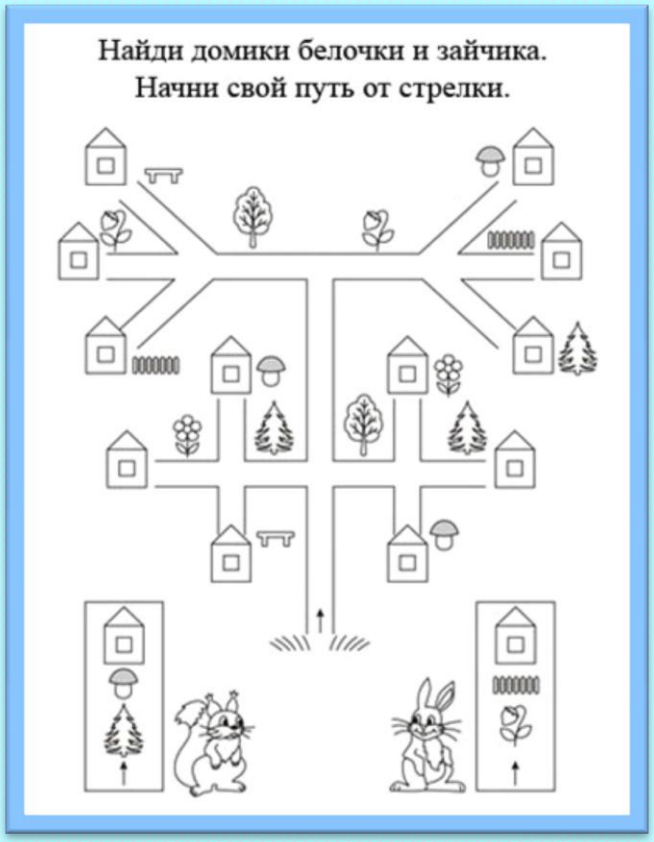
Обведи всех, кто едет направо (налево)

Задания на развитие ориентировки в пространстве

Обведи предмет в правом верхнем углу….



Найди домики белочки и зайчика



Тест
Внимание
Найди на этой картинке гриб, бабочку, жук.

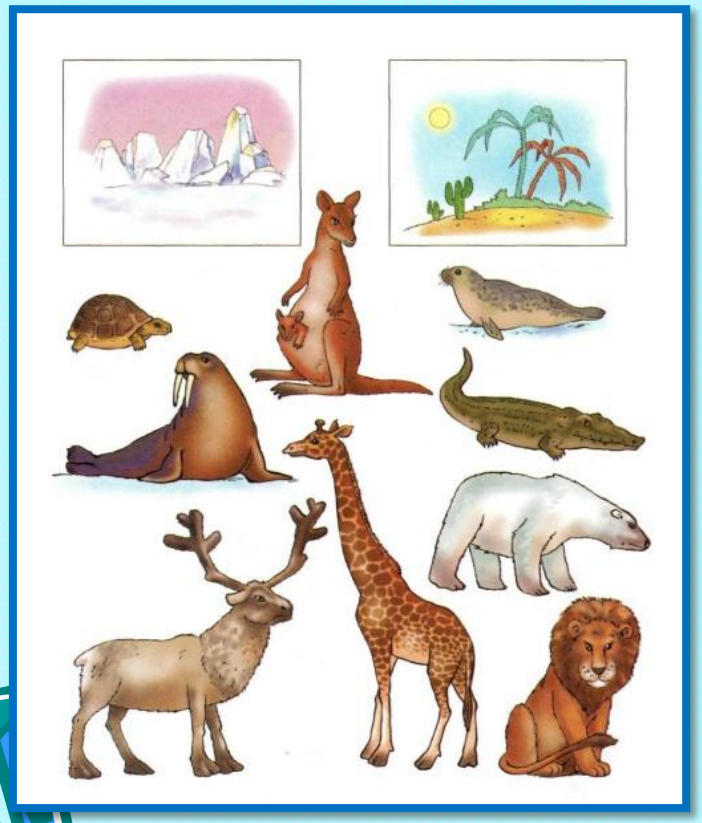
Знакомство с окружающим миром

Кто где живет?

Кто что ест?

Знакомство с окружающим миром

Животные севера и юга

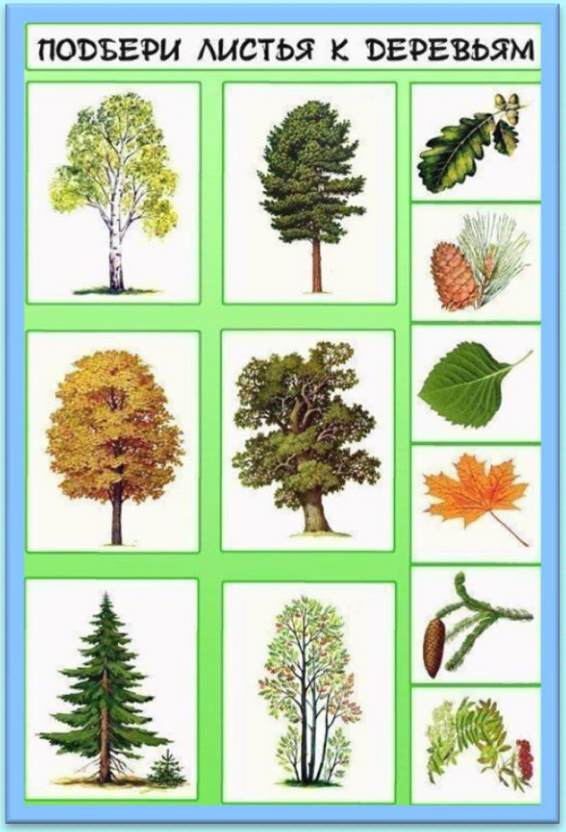


Чьи уши, лапы, следы, хвосты?

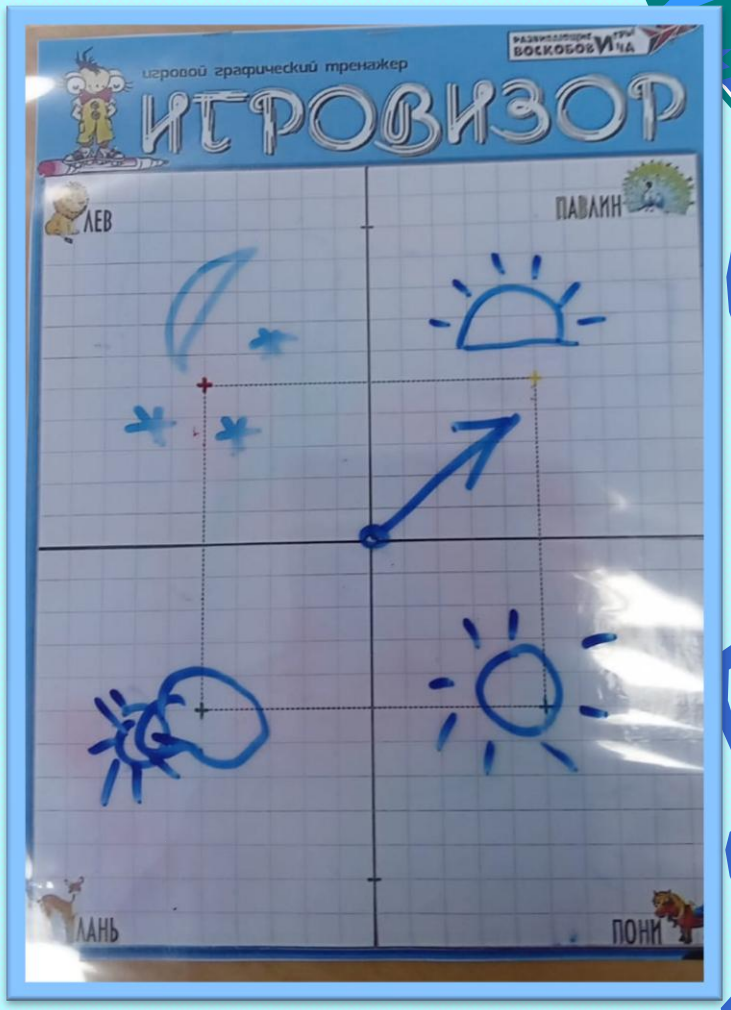
Знакомство с окружающим миром

Для кого времени года пригодятся вещи?

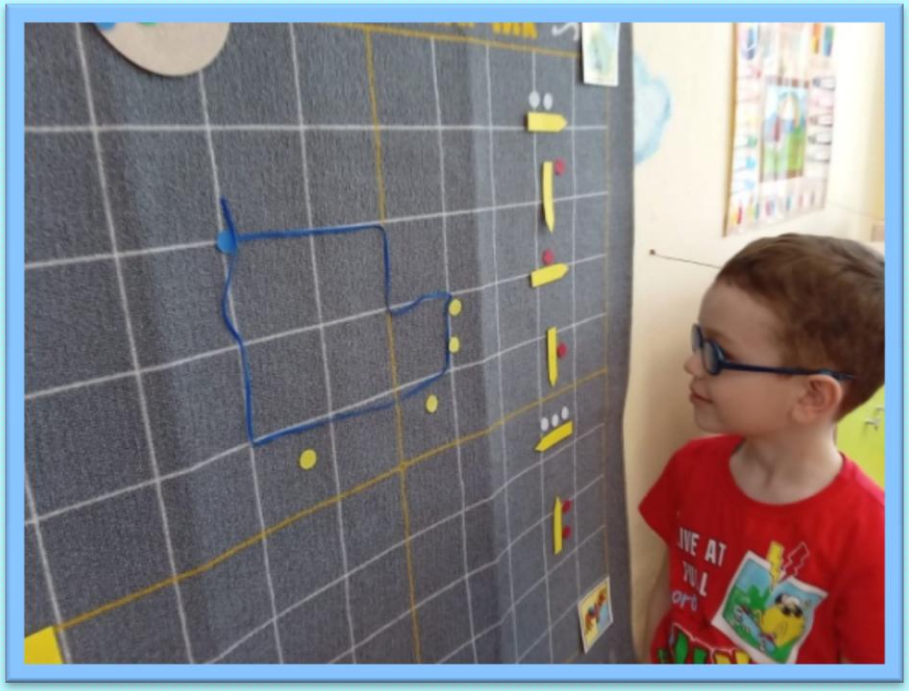
С какого дерева листок?



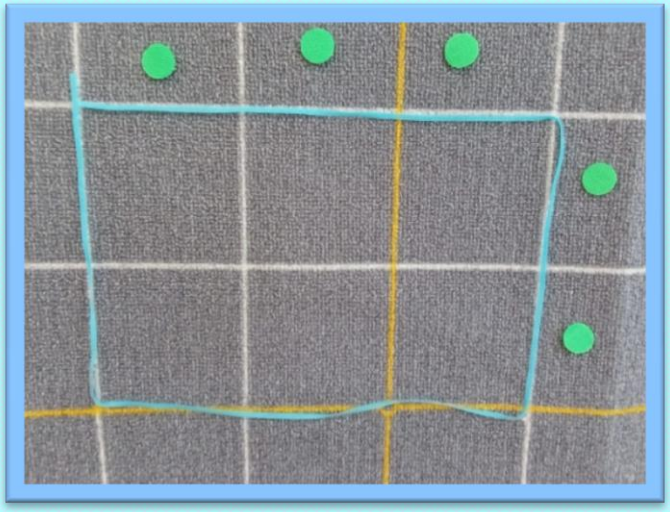
Формирование математических представлений

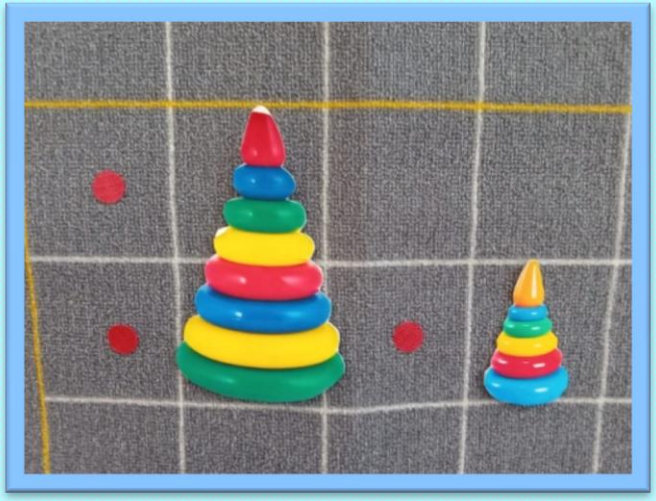


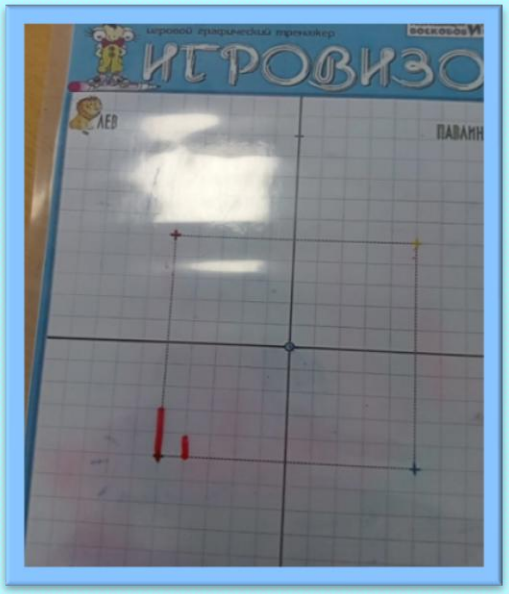
Формирование математических представлений



Формирование математических представлений

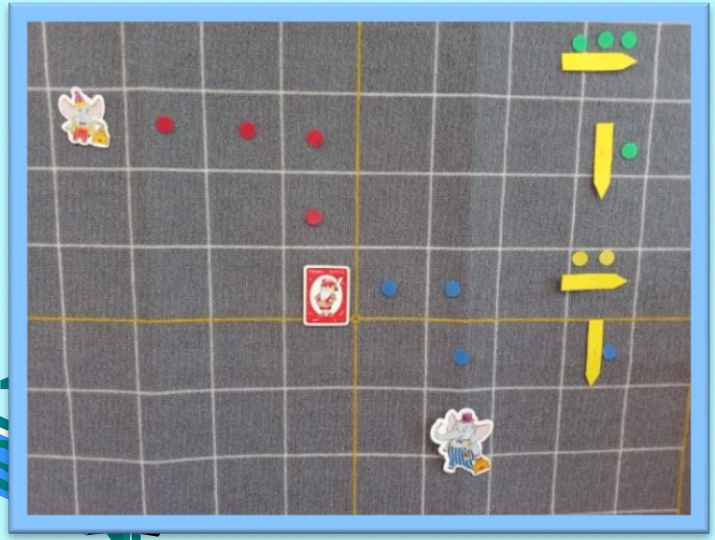


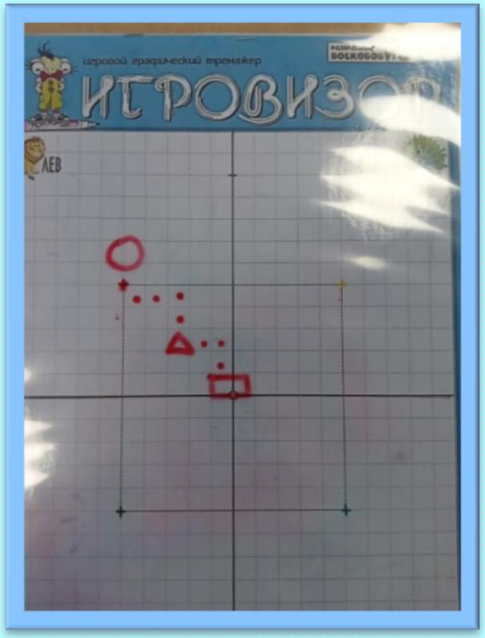




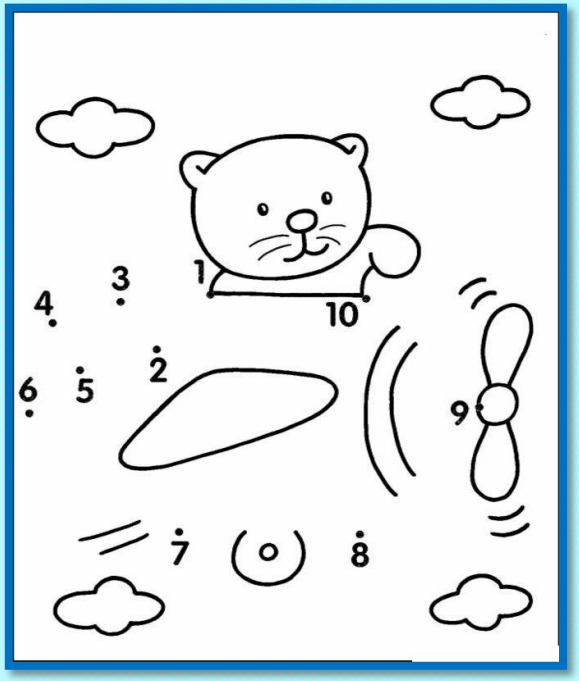
Ориентировка на плоскости

Игры по клеточкам

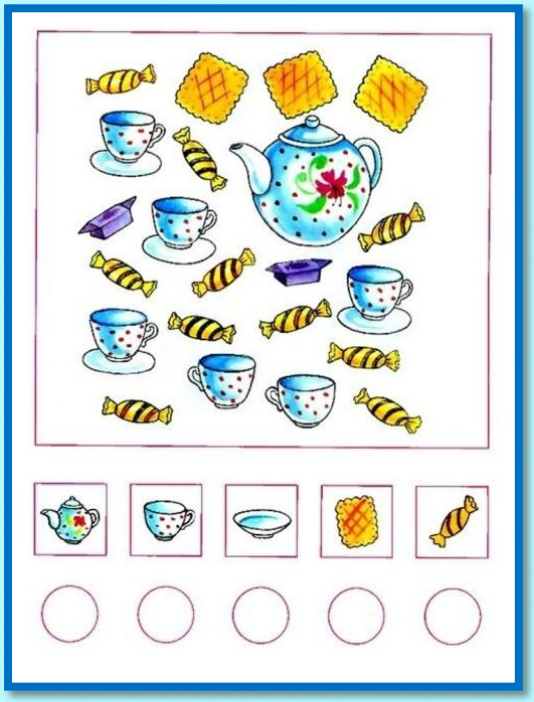




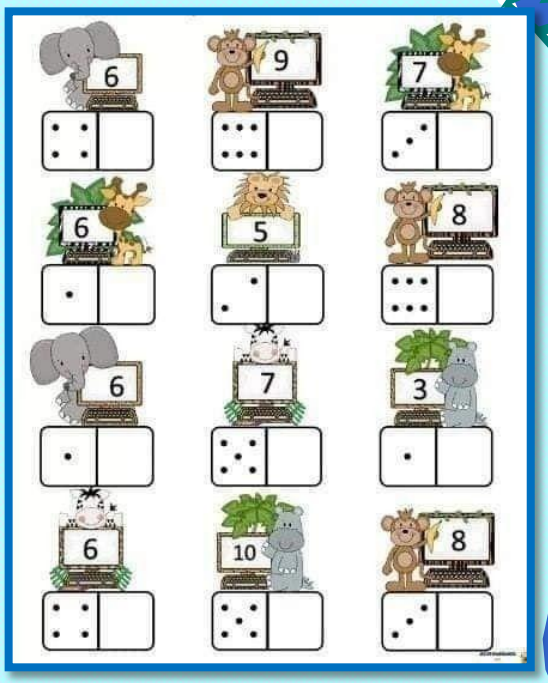
Соедини по цифрам



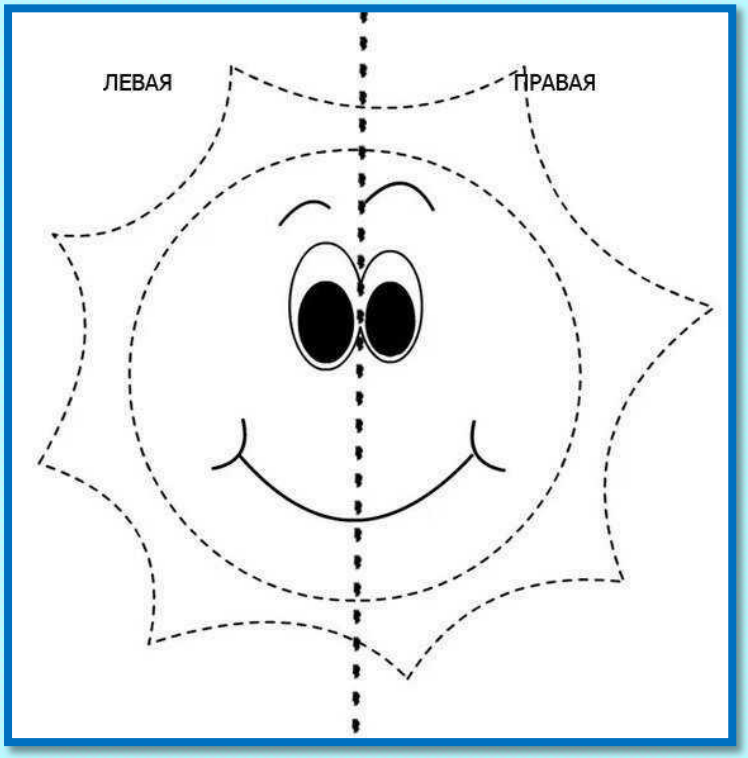
Счет предметов



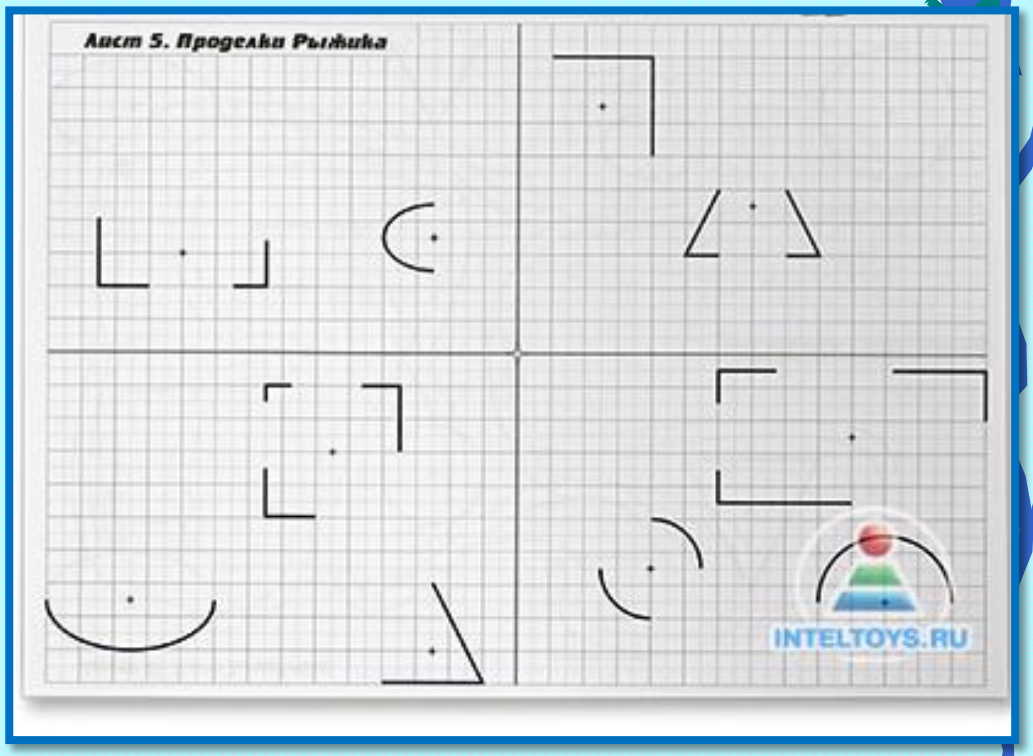
Состав числа



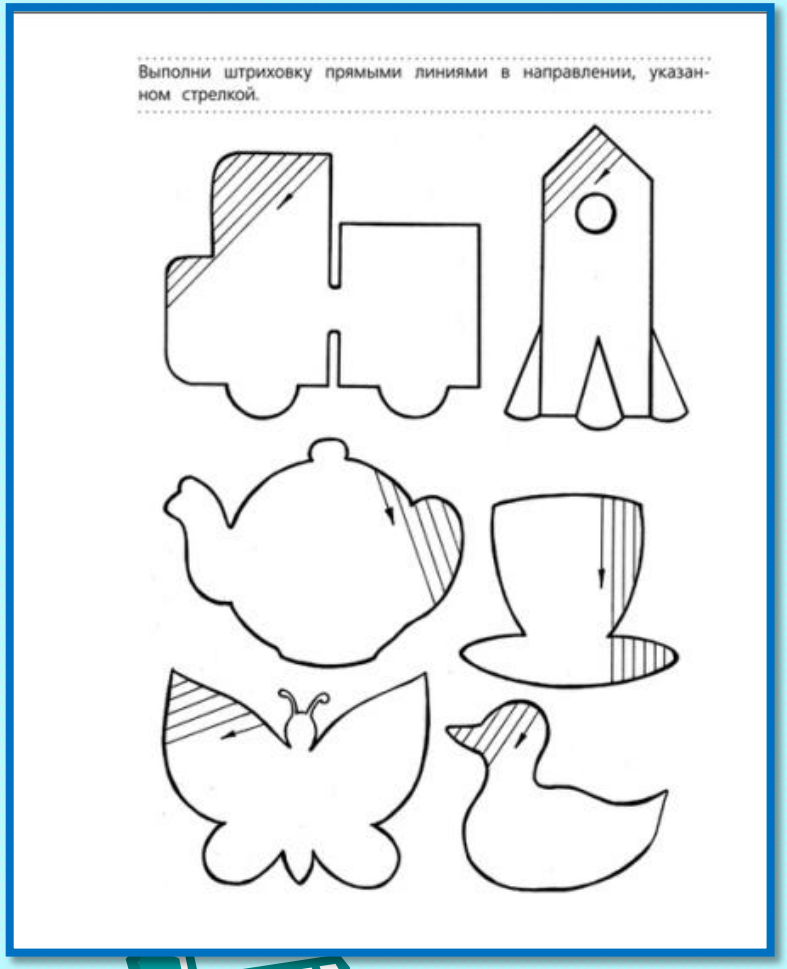
Рисуем правой и левой рукой одновременно



Дорисуй фигуру



Штриховки



Обводки

Игровая деятельность

Крестики - нолики

Морской бой

Играем дома

Проведи дорожки

Где, чья тень?

Посчитай и запиши

Игровизор

- **Многофункциональный** (один лист тренажера решает несколько образовательных задач)
- **Экономичный**

(листы с заданиями используются многократно)

- **Вариативный**

(неограниченное количество приложений с заданиями)

- **Задания эмоционально окрашены**
- **Обучение проходит в игровой форме**

Всё гениальное – просто!